# Prova – 07/03/2024

# O prazo máximo para finalizar é às 08:30hs

Quando terminar, por favor, abrir um word e deixar o nome completo de quem fez a prova e então pode ir para o intervalo.

Poderá consultar os projetos que já tem, então em cada erro que for localizado será descontado um ponto.

**É obrigatório utilizar JOptionPane para receber os dados nos dois exercícios.**

1) (5 pontos): Criar o projeto com o nome PrimeiroExercicio e package br.com.primeiroexercicio.beans, depois seguir os passos abaixo:

1.1 - Criar a classe Animal;

1.1.2- Atributos:

1.1.2.1 – private String especie;

1.1.2.2 – private String nome;

1.1.2.3 – private int idade;

1.1.2.3.1 – Gerar os getters e setters para todos os atributos.

1.2 - Criar a classe Mamifero conforme abaixo:

1.2.1 - Essa classe Mamifero é filha/filho da classe Animal (irá fazer herança da classe Animal):

1.2.1.1 – Criar o atributo:

1.2.1.1.1 – private int mesesGestacao; 🡪 É a quantidade de meses de gestação do mamífero;

1.2.1.1.2 - – Gerar os getters e setters para todos os atributos.

1.3 – Criar uma classe com o nome Teste do tipo main dentro do package br.com.primeiroexercicio.teste, instanciar um objeto do mamífero, atribuir valor nos quatro atributos e fazer a saída (get) dos quatro atributos, sendo que a saída do sysou com o get dos quatro atributos tem que ficar igual a imagem abaixo:

Texto

Descrição gerada automaticamente

2) (5 pontos) Criar o projeto EmpresaCinco que será aplicado herança e terão as classes abaixo:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

* 1. – Para a classe Condominio, criar os atributos abaixo, gerar o encapsulamento e o tipo de acesso é private:

nome do tipo texto

sexo do tipo texto

idade do tipo inteiro

* 1. - Para a criação da classe Funcionario que faz herança da classe Condominio criar o atributo abaixo com encapsulamento e o tipo de acesso é private:

Cargo do tipo texto

1.2.2 – Criar o método mostrarAtributo, que o resultado será mostrar todos os valores dos atributos da super classe e dessa classe, como será o retorno, está na imagem abaixo:

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

1.3 - Morador que faz herança da classe Morador, criar o atributo abaixo com encapsulamento e o tipo de acesso é private:

apartamento do tipo inteiro

* 1. – Criar a classe Teste (indicado na imagem no início desse exercício) que irá instanciar o objeto da classe Funcionario e a saída tem que ser conforme imagem abaixo:

**Obs.:** Quanto ao nome do funcionário, deverá colocar os seus dados que será o resultado quando o professor executar o seu projeto:

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente